

Waffe						
1x						
16 runter, 12 rechts bei Größe 400		Preis/Wert				
		Gewicht				
		Material				
		Hersteller		alle Völker		
Werte						
Reichweiten-Modifiaktion						
Meter						
Bonus						
Panzerungs-Modifiaktion						
P		1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus		0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen						
Patzer					ATS	
Bruchfaktor					Wid	
Waffenart					Länge	
Waffentyp					Bauzeit	
Munition						

Waffe						
1x						
4 runter, 3 rechts bei Größe 100		Preis/Wert				
		Gewicht				
		Material				
		Hersteller		alle Völker		
Werte						
Reichweiten-Modifiaktion						
Meter						
Bonus						
Panzerungs-Modifiaktion						
P		1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus		0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen						
Patzer					ATS	
Bruchfaktor					Wid	
Waffenart					Länge	
Waffentyp					Bauzeit	
Munition						

Waffe						
1x						
4 runter, 3 rechts bei Größe 100		Preis/Wert				
		Gewicht				
		Material				
		Hersteller		alle Völker		
Werte						
Reichweiten-Modifiaktion						
Meter						
Bonus						
Panzerungs-Modifiaktion						
P		1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus		0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen						
Patzer					ATS	
Bruchfaktor					Wid	
Waffenart					Länge	
Waffentyp					Bauzeit	
Munition						

Waffe						
1x						
4 runter, 3 rechts bei Größe 100		Preis/Wert				
		Gewicht				
		Material				
		Hersteller		alle Völker		
Werte						
Reichweiten-Modifiaktion						
Meter						
Bonus						
Panzerungs-Modifiaktion						
P		1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus		0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen						
Patzer					ATS	
Bruchfaktor					Wid	
Waffenart					Länge	
Waffentyp					Bauzeit	
Munition						

Waffenart						
1x						
4 runter, 3 rechts bei Größe 100		Preis/Wert				
		Gewicht				
		Material				
		Hersteller		alle Völker		
Werte						
Reichweiten-Modifiaktion						
Meter						
Bonus						
Panzerungs-Modifiaktion						
P		1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus		0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen						
Patzer					ATS	
Bruchfaktor					Wid	
Waffenart					Länge	
Waffentyp					Bauzeit	
Munition						

Waffe						
1x						
4 runter, 3 rechts bei Größe 100		Preis/Wert				
		Gewicht				
		Material				
		Hersteller		alle Völker		
Werte						
Reichweiten-Modifiaktion						
Meter						
Bonus						
Panzerungs-Modifiaktion						
P		1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus		0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen						
Patzer					ATS	
Bruchfaktor					Wid	
Waffenart					Länge	
Waffentyp					Bauzeit	
Munition						

Waffe						
1x						
4 runter, 3 rechts bei Größe 100		Preis/Wert				
		Gewicht				
		Material				
		Hersteller		alle Völker		
Werte						
Reichweiten-Modifiaktion						
Meter						
Bonus						
Panzerungs-Modifiaktion						
P		1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus		0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen						
Patzer					ATS	
Bruchfaktor					Wid	
Waffenart					Länge	
Waffentyp					Bauzeit	
Munition						

Waffe						
1x						
4 runter, 3 rechts bei Größe 100		Preis/Wert				
		Gewicht				
		Material				
		Hersteller		alle Völker		
Werte						
Reichweiten-Modifiaktion						
Meter						
Bonus						
Panzerungs-Modifiaktion						
P		1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus		0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen						
Patzer					ATS	
Bruchfaktor					Wid	
Waffenart					Länge	
Waffentyp					Bauzeit	
Munition						

Waffe						
1x						
4 runter, 3 rechts bei Größe 100		Preis/Wert				
		Gewicht				
		Material				
		Hersteller		alle Völker		
Werte						
Reichweiten-Modifiaktion						
Meter						
Bonus						
Panzerungs-Modifiaktion						
P		1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus		0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen						
Patzer					ATS	
Bruchfaktor					Wid	
Waffenart					Länge	
Waffentyp					Bauzeit	
Munition						

Waffen

Waffen

Waffen

Waffen


Waffen


Waffen


Waffen


Waffen


Waffen

Waffe						
1x		Leichte Armbrust				
	Preis/Wert		11 SS			
	Gewicht		3,5 kg			
	Material		Holz/Metall			
	Hersteller		alle Völker			
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120	
Bonus	15	0	-35	-50	-75	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer		01-04 UM		ATS	29	
Bruchfaktor		-		Wid	-	
Waffenart		Schusswaffe		Länge	0,9 m	
Waffentyp		L. Armbrust		Bauzeit	7 T	
Munition		Bolzen				


Waffe						
1x	Leichte Armbrust					
	Preis/Wert	11 SS				
	Gewicht	3,5 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120	
Bonus	15	0	-35	-50	-75	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	29	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	0,9 m	
Waffentyp	L. Armbrust			Bauzeit	7 T	
Munition	Bolzen					


Waffe						
1x	Leichte Armbrust					
	Preis/Wert	11 SS				
	Gewicht	3,5 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120	
Bonus	15	0	-35	-50	-75	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	29	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	0,9 m	
Waffentyp	L. Armbrust			Bauzeit	7 T	
Munition	Bolzen					


Waffe						
1x	Leichte Armbrust					
	Preis/Wert	11 SS				
	Gewicht	3,5 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120	
Bonus	15	0	-35	-50	-75	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	29	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	0,9 m	
Waffentyp	L. Armbrust			Bauzeit	7 T	
Munition	Bolzen					


Waffenart						
1x	Leichte Armbrust					
	Preis/Wert	11 SS				
	Gewicht	3,5 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120	
Bonus	15	0	-35	-50	-75	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	29	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	0,9 m	
Waffentyp	L. Armbrust			Bauzeit	7 T	
Munition	Bolzen					


Waffe						
1x	Leichte Armbrust					
	Preis/Wert	11 SS				
	Gewicht	3,5 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120	
Bonus	15	0	-35	-50	-75	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	29	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	0,9 m	
Waffentyp	L. Armbrust			Bauzeit	7 T	
Munition	Bolzen					


Waffe						
1x		Leichte Armbrust				
	Preis/Wert	11 SS				
	Gewicht	3,5 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120	
Bonus	15	0	-35	-50	-75	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	29	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	0,9 m	
Waffentyp	L. Armbrust			Bauzeit	7 T	
Munition	Bolzen					


Waffe						
1x	Leichte Armbrust					
	Preis/Wert	11 SS				
	Gewicht	3,5 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120	
Bonus	15	0	-35	-50	-75	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	29	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	0,9 m	
Waffentyp	L. Armbrust			Bauzeit	7 T	
Munition	Bolzen					


Waffe						
1x	Leichte Armbrust					
	Preis/Wert	11 SS				
	Gewicht	3,5 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120	
Bonus	15	0	-35	-50	-75	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	29	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	0,9 m	
Waffentyp	L. Armbrust			Bauzeit	7 T	
Munition	Bolzen					

Waffe					
1x		Schwere Armbrust			
	Preis/Wert		25 SS		
	Gewicht		4,3 kg		
	Material		Holz/Metall		
	Hersteller		alle Völker		
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120
Bonus	30	0	25	40	55
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer		01-05 UM		ATS	30
Bruchfaktor		-		Wid	-
Waffenart		Schusswaffe		Länge	1,20 m
Waffentyp		Schw. Armbr.		Bauzeit	16 T
Munition		Bolzen			


Waffe						
1x		Schwere Armbrust				
	Preis/Wert		25 SS			
	Gewicht		4,3 kg			
	Material		Holz/Metall			
	Hersteller		alle Völker			
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120	
Bonus	30	0	25	40	55	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzter		01-05 UM		ATS	30	
Bruchfaktor		-		Wid	-	
Waffenart		Schusswaffe		Länge	1,20 m	
Waffentyp		Schw. Armbr.		Bauzeit	16 T	
Munition		Bolzen				


Waffe					
1x		Schwere Armbrust			
	Preis/Wert	25 SS			
	Gewicht	4,3 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120
Bonus	30	0	25	40	55
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer		01-05 UM		ATS	30
Bruchfaktor		-		Wid	-
Waffenart		Schusswaffe		Länge	1,20 m
Waffentyp		Schw. Armbr.		Bauzeit	16 T
Munition		Bolzen			


Waffe					
1x		Schwere Armbrust			
	Preis/Wert		25 SS		
	Gewicht		4,3 kg		
	Material		Holz/Metall		
	Hersteller		alle Völker		
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120
Bonus	30	0	25	40	55
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer		01-05 UM		ATS	30
Bruchfaktor		-		Wid	-
Waffenart		Schusswaffe		Länge	1,20 m
Waffentyp		Schw. Armbr.		Bauzeit	16 T
Munition		Bolzen			


Waffe					
1x	Schwere Armbrust				
	Preis/Wert	25 SS			
	Gewicht	4,3 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120
Bonus	30	0	25	40	55
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-05 UM			ATS	30
Bruchfaktor	-			Wid	-
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,20 m
Waffentyp	Schw. Ambr.			Bauzeit	16 T
Munition	Bolzen				

Waffe					
1x		Schwere Armbrust			
		Preis/Wert	25 SS		
		Gewicht	4,3 kg		
		Material	Holz/Metall		
		Hersteller	alle Völker		
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120
Bonus	30	0	25	40	55
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer		01-05 UM		ATS	30
Bruchfaktor		-		Wid	-
Waffenart		Schusswaffe		Länge	1,20 m
Waffentyp		Schw. Armbr.		Bauzeit	16 T
Munition		Bolzen			

Waffe					
1x		Schwere Armbrust			
	Preis/Wert		25 SS		
	Gewicht		4,3 kg		
	Material		Holz/Metall		
	Hersteller		alle Völker		
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120
Bonus	30	0	25	40	55
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer		01-05 UM		ATS	30
Bruchfaktor		-		Wid	-
Waffenart		Schusswaffe		Länge	1,20 m
Waffentyp		Schw. Armbr.		Bauzeit	16 T
Munition		Bolzen			


Waffe					
1x		Schwere Armbrust			
	Preis/Wert		25 SS		
	Gewicht		4,3 kg		
	Material		Holz/Metall		
	Hersteller		alle Völker		
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120
Bonus	30	0	25	40	55
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzter		01-05 UM		ATS	30
Bruchfaktor		-		Wid	-
Waffenart		Schusswaffe		Länge	1,20 m
Waffentyp		Schw. Armbr.		Bauzeit	16 T
Munition		Bolzen			

Waffe					
1x		Schwere Armbrust			
		Preis/Wert	25 SS		
		Gewicht	4,3 kg		
		Material	Holz/Metall		
		Hersteller	alle Völker		
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120
Bonus	30	0	25	40	55
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer		01-05 UM		ATS	30
Bruchfaktor		-		Wid	-
Waffenart		Schusswaffe		Länge	1,20 m
Waffentyp		Schw. Armbr.		Bauzeit	16 T
Munition		Bolzen			

Waffe					
1x	Bastardschwert				
	Preis/Wert	20 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-10	-10	-5	0	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04/01-05 UM			ATS	6
Bruchfaktor	175			Wid	75
Waffenart	1-H/2-H Klinge			Länge	1,05 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	45 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Bastardschwert				
	Preis/Wert	20 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-10	-10	-5	0	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04/01-05 UM			ATS	6
Bruchfaktor	175			Wid	75
Waffenart	1-H/2-H Klinge			Länge	1,05 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	45 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Bastardschwert				
	Preis/Wert	20 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-10	-10	-5	0	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04/01-05 UM			ATS	6
Bruchfaktor	175			Wid	75
Waffenart	1-H/2-H Klinge			Länge	1,05 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	45 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Bastardschwert				
	Preis/Wert	20 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-10	-10	-5	0	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04/01-05 UM			ATS	6
Bruchfaktor	175			Wid	75
Waffenart	1-H/2-H Klinge			Länge	1,05 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	45 T
Munition	-				


Waffenart					
1x	Bastardschwert				
	Preis/Wert	20 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-10	-10	-5	0	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04/01-05 UM			ATS	6
Bruchfaktor	175			Wid	75
Waffenart	1-H/2-H Klinge			Länge	1,05 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	45 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Bastardschwert				
	Preis/Wert	20 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-10	-10	-5	0	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04/01-05 UM			ATS	6
Bruchfaktor	175			Wid	75
Waffenart	1-H/2-H Klinge			Länge	1,05 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	45 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Bastardschwert				
	Preis/Wert	20 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-10	-10	-5	0	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04/01-05 UM			ATS	6
Bruchfaktor	175			Wid	75
Waffenart	1-H/2-H Klinge			Länge	1,05 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	45 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Bastardschwert				
	Preis/Wert	20 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-10	-10	-5	0	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04/01-05 UM			ATS	6
Bruchfaktor	175			Wid	75
Waffenart	1-H/2-H Klinge			Länge	1,05 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	45 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Bastardschwert				
	Preis/Wert	20 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-10	-10	-5	0	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04/01-05 UM			ATS	6
Bruchfaktor	175			Wid	75
Waffenart	1-H/2-H Klinge			Länge	1,05 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	45 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Bihänder				
	Preis/Wert	20 SS			
	Gewicht	3,85 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-05 UM			ATS	17
Bruchfaktor	200			Wid	75
Waffenart	2-H			Länge	1,5 m
Waffentyp	Bihänder			Bauzeit	5 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Bihänder				
	Preis/Wert	20 SS			
	Gewicht	3,85 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-05 UM			ATS	17
Bruchfaktor	200			Wid	75
Waffenart	2-H			Länge	1,5 m
Waffentyp	Bihänder			Bauzeit	5 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Bihänder				
	Preis/Wert	20 SS			
	Gewicht	3,85 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-05 UM			ATS	17
Bruchfaktor	200			Wid	75
Waffenart	2-H			Länge	1,5 m
Waffentyp	Bihänder			Bauzeit	5 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Bihänder				
	Preis/Wert	20 SS			
	Gewicht	3,85 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-05 UM			ATS	17
Bruchfaktor	200			Wid	75
Waffenart	2-H			Länge	1,5 m
Waffentyp	Bihänder			Bauzeit	5 T
Munition	-				


Waffenart					
1x	Bihänder				
	Preis/Wert	20 SS			
	Gewicht	3,85 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-05 UM			ATS	17
Bruchfaktor	200			Wid	75
Waffenart	2-H			Länge	1,5 m
Waffentyp	Bihänder			Bauzeit	5 T
Munition	-				


Waffe					
1x		Bihänder			
	Preis/Wert		20 SS		
	Gewicht		3,85 kg		
	Material		Metall		
	Hersteller		alle Völker		
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-05 UM			ATS	17
Bruchfaktor	200			Wid	75
Waffenart	2-H			Länge	1,5 m
Waffentyp	Bihänder			Bauzeit	5 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Bihänder				
	Preis/Wert	20 SS			
	Gewicht	3,85 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-05 UM			ATS	17
Bruchfaktor	200			Wid	75
Waffenart	2-H			Länge	1,5 m
Waffentyp	Bihänder			Bauzeit	5 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Bihänder				
	Preis/Wert	20 SS			
	Gewicht	3,85 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-05 UM			ATS	17
Bruchfaktor	200			Wid	75
Waffenart	2-H			Länge	1,5 m
Waffentyp	Bihänder			Bauzeit	5 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Bihänder				
	Preis/Wert	20 SS			
	Gewicht	3,85 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-05 UM			ATS	17
Bruchfaktor	200			Wid	75
Waffenart	2-H			Länge	1,5 m
Waffentyp	Bihänder			Bauzeit	5 T
Munition	-				

Waffe						
1x	Bola					
	Preis/Wert	5 SS				
	Gewicht	1,8 kg				
	Material	Leder/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-15	16-30	31-50			
Bonus	0	-20	-40			
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-07 UM			ATS	17	
Bruchfaktor	75* (siehe unten)			Wid	12	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,35 m	
Waffentyp	Bola			Bauzeit	1 T	
Munition	-					
*erzeugt keinen BC, nur Klingenwaffen beschädigen Bola						

Waffe						
1x	Bola					
	Preis/Wert	5 SS				
	Gewicht	1,8 kg				
	Material	Leder/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-15	16-30	31-50			
Bonus	0	-20	-40			
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-07 UM			ATS	17	
Bruchfaktor	75* (siehe unten)			Wid	12	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,35 m	
Waffentyp	Bola			Bauzeit	1 T	
Munition	-					
*erzeugt keinen BC, nur Klingenwaffen beschädigen Bola						

Waffe						
1x	Bola					
	Preis/Wert	5 SS				
	Gewicht	1,8 kg				
	Material	Leder/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-15	16-30	31-50			
Bonus	0	-20	-40			
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-07 UM			ATS	17	
Bruchfaktor	75* (siehe unten)			Wid	12	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,35 m	
Waffentyp	Bola			Bauzeit	1 T	
Munition	-					
*erzeugt keinen BC, nur Klingenwaffen beschädigen Bola						

Waffe						
1x		Bola				
	Preis/Wert	5 SS				
	Gewicht	1,8 kg				
	Material	Leder/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-15	16-30	31-50			
Bonus	0	-20	-40			
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-07 UM			ATS	17	
Bruchfaktor	75* (siehe unten)			Wid	12	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,35 m	
Waffentyp	Bola			Bauzeit	1 T	
Munition	-					
*erzeugt keinen BC, nur Klingenwaffen beschädigen Bola						

Waffenart						
1x		Bola				
	Preis/Wert	5 SS				
	Gewicht	1,8 kg				
	Material	Leder/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-15	16-30	31-50			
Bonus	0	-20	-40			
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-07 UM			ATS	17	
Bruchfaktor	75* (siehe unten)			Wid	12	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,35 m	
Waffentyp	Bola			Bauzeit	1 T	
Munition	-					
*erzeugt keinen BC, nur Klingenwaffen beschädigen Bola						


Waffe						
1x	Bola					
	Preis/Wert	5 SS				
	Gewicht	1,8 kg				
	Material	Leder/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-15	16-30	31-50			
Bonus	0	-20	-40			
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-07 UM			ATS	17	
Bruchfaktor	75* (siehe unten)			Wid	12	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,35 m	
Waffentyp	Bola			Bauzeit	1 T	
Munition	-					
*erzeugt keinen BC, nur Klingenwaffen beschädigen Bola						


Waffe						
1x		Bola				
	Preis/Wert	5 SS				
	Gewicht	1,8 kg				
	Material	Leder/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-15	16-30	31-50			
Bonus	0	-20	-40			
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-07 UM			ATS	17	
Bruchfaktor	75* (siehe unten)			Wid	12	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,35 m	
Waffentyp	Bola			Bauzeit	1 T	
Munition	-					
*erzeugt keinen BC, nur Klingenwaffen beschädigen Bola						


Waffe						
1x		Bola				
	Preis/Wert	5 SS				
	Gewicht	1,8 kg				
	Material	Leder/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-15	16-30	31-50			
Bonus	0	-20	-40			
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzter		01-07 UM		ATS	17	
Bruchfaktor		75* (siehe unten)		Wid	12	
Waffenart		Schusswaffe		Länge	1,35 m	
Waffentyp		Bola		Bauzeit	1 T	
Munition		-				
*erzeugt keinen BC, nur Klingenwaffen beschädigen Bola						


Waffe						
1x		Bola				
	Preis/Wert	5 SS				
	Gewicht	1,8 kg				
	Material	Leder/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-15	16-30	31-50			
Bonus	0	-20	-40			
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer		01-07 UM		ATS	17	
Bruchfaktor		75* (siehe unten)		Wid	12	
Waffenart		Schusswaffe		Länge	1,35 m	
Waffentyp		Bola		Bauzeit	1 T	
Munition		-				
*erzeugt keinen BC, nur Klingenwaffen beschädigen Bola						





Waffe					
1x	Breitschwert				
	Preis/Wert	10 SS			
	Gewicht	1,75 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifiaktion					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifiaktion					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	0	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	6
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,9 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	3 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Breitschwert				
	Preis/Wert	10 SS			
	Gewicht	1,75 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	0	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	6
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,9 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	3 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Breitschwert				
	Preis/Wert	10 SS			
	Gewicht	1,75 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	0	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	6
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,9 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	3 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Breitschwert				
	Preis/Wert	10 SS			
	Gewicht	1,75 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	0	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	6
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,9 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	3 T
Munition	-				

Waffenart					
1x	Breitschwert				
	Preis/Wert	10 SS			
	Gewicht	1,75 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	0	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	6
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,9 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	3 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Breitschwert				
	Preis/Wert	10 SS			
	Gewicht	1,75 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	0	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	6
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,9 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	3 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Breitschwert				
	Preis/Wert	10 SS			
	Gewicht	1,75 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	0	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	6
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,9 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	3 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Breitschwert				
	Preis/Wert	10 SS			
	Gewicht	1,75 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	0	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	6
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,9 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	3 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Breitschwert				
	Preis/Wert	10 SS			
	Gewicht	1,75 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	0	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	6
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,9 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	3 T
Munition	-				



Waffe					
1x	Degen				
	Preis/Wert	21 SS			
	Gewicht	1,25 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	10	10	10	10	10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	2
Bruchfaktor	95			Wid	8
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,9 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	5 T
Munition	-				
Alle Kritischen Treffer sind Stichtreffer					

Waffe					
1x	Degen				
	Preis/Wert	21 SS			
	Gewicht	1,25 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	10	10	10	10	10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	2
Bruchfaktor	95			Wid	8
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,9 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	5 T
Munition	-				
Alle Kritischen Treffer sind Stichtreffer					


Waffe					
1x	Degen				
	Preis/Wert	21 SS			
	Gewicht	1,25 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	10	10	10	10	10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	2
Bruchfaktor	95			Wid	8
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,9 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	5 T
Munition	-				
Alle Kritischen Treffer sind Stichtreffer					

Waffe					
1x	Degen				
	Preis/Wert	21 SS			
	Gewicht	1,25 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	10	10	10	10	10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	2
Bruchfaktor	95			Wid	8
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,9 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	5 T
Munition	-				
Alle Kritischen Treffer sind Stichtreffer					


Waffenart					
1x		Degen			
		Preis/Wert	21 SS		
		Gewicht	1,25 kg		
		Material	Metall		
		Hersteller	alle Völker		
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	10	10	10	10	10
Allgemeine Informationen					
Patzer		01-03 UM		ATS	2
Bruchfaktor		95		Wid	8
Waffenart		1-H Klinge		Länge	0,9 m
Waffentyp		Dolch		Bauzeit	5 T
Munition		-			
Alle Kritischen Treffer sind Stichtreffer					


Waffe					
1x	Degen				
	Preis/Wert	21 SS			
	Gewicht	1,25 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	10	10	10	10	10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	2
Bruchfaktor	95			Wid	8
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,9 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	5 T
Munition	-				
Alle Kritischen Treffer sind Stichtreffer					


Waffe					
1x	Degen				
	Preis/Wert	21 SS			
	Gewicht	1,25 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	10	10	10	10	10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	2
Bruchfaktor	95			Wid	8
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,9 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	5 T
Munition	-				
Alle Kritischen Treffer sind Stichtreffer					


Waffe					
1x	Degen				
	Preis/Wert	21 SS			
	Gewicht	1,25 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	10	10	10	10	10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	2
Bruchfaktor	95			Wid	8
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,9 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	5 T
Munition	-				
Alle Kritischen Treffer sind Stichtreffer					


Waffe					
1x		Degen			
	Preis/Wert	21 SS			
	Gewicht	1,25 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	10	10	10	10	10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	2
Bruchfaktor	95			Wid	8
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,9 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	5 T
Munition	-				
Alle Kritischen Treffer sind Stichtreffer					


Waffe					
1x	Dolch				
	Preis/Wert	3 SS			
	Gewicht	0,5 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-10	-20	-30	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	2
Bruchfaktor	195			Wid	18
Waffenart	1-H Kli./Wurf			Länge	0,45 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Dolch				
	Preis/Wert	3 SS			
	Gewicht	0,5 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-10	-20	-30	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	2
Bruchfaktor	195			Wid	18
Waffenart	1-H Kli./Wurf			Länge	0,45 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Dolch				
	Preis/Wert	3 SS			
	Gewicht	0,5 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-10	-20	-30	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	2
Bruchfaktor	195			Wid	18
Waffenart	1-H Kli./Wurf			Länge	0,45 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Dolch				
	Preis/Wert	3 SS			
	Gewicht	0,5 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-10	-20	-30	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	2
Bruchfaktor	195			Wid	18
Waffenart	1-H Kli./Wurf			Länge	0,45 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffenart					
1x	Dolch				
	Preis/Wert	3 SS			
	Gewicht	0,5 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-10	-20	-30	-	-
Panzerungs-Modifikation					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	2
Bruchfaktor	195			Wid	18
Waffenart	1-H Kli./Wurf			Länge	0,45 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Dolch				
	Preis/Wert	3 SS			
	Gewicht	0,5 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-10	-20	-30	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	2
Bruchfaktor	195			Wid	18
Waffenart	1-H Kli./Wurf			Länge	0,45 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Dolch				
	Preis/Wert	3 SS			
	Gewicht	0,5 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-10	-20	-30	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	2
Bruchfaktor	195			Wid	18
Waffenart	1-H Kli./Wurf			Länge	0,45 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Dolch				
	Preis/Wert	3 SS			
	Gewicht	0,5 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-10	-20	-30	-	-
Panzerungs-Modifikation					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	2
Bruchfaktor	195			Wid	18
Waffenart	1-H Kli./Wurf			Länge	0,45 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Dolch				
	Preis/Wert	3 SS			
	Gewicht	0,5 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-10	-20	-30	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	2
Bruchfaktor	195			Wid	18
Waffenart	1-H Kli./Wurf			Länge	0,45 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Entermesser				
	Preis/Wert	9 SS			
	Gewicht	1,75 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifiaktion					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifiaktion					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	-5	0	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	6
Bruchfaktor	155			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,75 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	2 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Entermesser				
	Preis/Wert	9 SS			
	Gewicht	1,75 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	-5	0	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	6
Bruchfaktor	155			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,75 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	2 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Entermesser				
	Preis/Wert	9 SS			
	Gewicht	1,75 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	-5	0	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	6
Bruchfaktor	155			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,75 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	2 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Entermesser				
	Preis/Wert	9 SS			
	Gewicht	1,75 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	-5	0	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	6
Bruchfaktor	155			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,75 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	2 T
Munition	-				

Waffenart					
1x	Entermesser				
	Preis/Wert	9 SS			
	Gewicht	1,75 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	-5	0	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	6
Bruchfaktor	155			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,75 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	2 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Entermesser				
	Preis/Wert	9 SS			
	Gewicht	1,75 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	-5	0	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	6
Bruchfaktor	155			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,75 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	2 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Entermesser				
	Preis/Wert	9 SS			
	Gewicht	1,75 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	-5	0	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	6
Bruchfaktor	155			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,75 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	2 T
Munition	-				

Waffe						
1x	Entermesser					
	Preis/Wert	9 SS				
	Gewicht	1,75 kg				
	Material	Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	-5	-5	-5	0	5	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-03 UM			ATS	6	
Bruchfaktor	155			Wid	75	
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,75 m	
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	2 T	
Munition	-					

Waffe						
1x	Entermesser					
	Preis/Wert	9 SS				
	Gewicht	1,75 kg				
	Material	Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	-5	-5	-5	0	5	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-03 UM			ATS	6	
Bruchfaktor	155			Wid	75	
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,75 m	
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	2 T	
Munition	-					

Waffe					
1x	Flegel				
	Preis/Wert	19 SS			
	Gewicht	2,7 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifiaktion					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifiaktion					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-08 UM			ATS	19
Bruchfaktor	150			Wid	60
Waffenart	2-H			Länge	1,05 m
Waffentyp	Flegel			Bauzeit	5 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Flegel				
	Preis/Wert	19 SS			
	Gewicht	2,7 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifiaktion					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifiaktion					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-08 UM			ATS	19
Bruchfaktor	150			Wid	60
Waffenart	2-H			Länge	1,05 m
Waffentyp	Flegel			Bauzeit	5 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Flegel				
	Preis/Wert	19 SS			
	Gewicht	2,7 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifiaktion					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifiaktion					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-08 UM			ATS	19
Bruchfaktor	150			Wid	60
Waffenart	2-H			Länge	1,05 m
Waffentyp	Flegel			Bauzeit	5 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Flegel				
	Preis/Wert	19 SS			
	Gewicht	2,7 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifiaktion					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifiaktion					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-08 UM			ATS	19
Bruchfaktor	150			Wid	60
Waffenart	2-H			Länge	1,05 m
Waffentyp	Flegel			Bauzeit	5 T
Munition	-				


Waffenart					
1x	Flegel				
	Preis/Wert	19 SS			
	Gewicht	2,7 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifiaktion					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifiaktion					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-08 UM			ATS	19
Bruchfaktor	150			Wid	60
Waffenart	2-H			Länge	1,05 m
Waffentyp	Flegel			Bauzeit	5 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Flegel				
	Preis/Wert	19 SS			
	Gewicht	2,7 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifiaktion					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifiaktion					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-08 UM			ATS	19
Bruchfaktor	150			Wid	60
Waffenart	2-H			Länge	1,05 m
Waffentyp	Flegel			Bauzeit	5 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Flegel				
	Preis/Wert	19 SS			
	Gewicht	2,7 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifiaktion					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifiaktion					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-08 UM			ATS	19
Bruchfaktor	150			Wid	60
Waffenart	2-H			Länge	1,05 m
Waffentyp	Flegel			Bauzeit	5 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Flegel				
	Preis/Wert	19 SS			
	Gewicht	2,7 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifiaktion					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifiaktion					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-08 UM			ATS	19
Bruchfaktor	150			Wid	60
Waffenart	2-H			Länge	1,05 m
Waffentyp	Flegel			Bauzeit	5 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Flegel				
	Preis/Wert	19 SS			
	Gewicht	2,7 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifiaktion					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifiaktion					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-08 UM			ATS	19
Bruchfaktor	150			Wid	60
Waffenart	2-H			Länge	1,05 m
Waffentyp	Flegel			Bauzeit	5 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Gepanzerte Fäuste				
	Preis/Wert	2 SS			
	Gewicht	0,3 kg			
	Material	Leder/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	10
Bruchfaktor	110			Wid	45
Waffenart	1-H Schlag			Länge	-
Waffentyp	Gep. Fäuste			Bauzeit	4 T
Munition	-				
Höchstergebnis Grad 1; bei Patzer Handlungsverlust in akt. Runde					

Waffe						
1x		Gepanzerte Fäuste				
	Preis/Wert	2 SS				
	Gewicht	0,3 kg				
	Material	Leder/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01 UM			ATS	10	
Bruchfaktor	110			Wid	45	
Waffenart	1-H Schlag			Länge	-	
Waffentyp	Gep. Fäuste			Bauzeit	4 T	
Munition	-					
Höchstergebnis Grad 1; bei Patzer Handlungsverlust in akt. Runde						

Waffe						
1x		Gepanzerte Fäuste				
	Preis/Wert	2 SS				
	Gewicht	0,3 kg				
	Material	Leder/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01 UM			ATS	10	
Bruchfaktor	110			Wid	45	
Waffenart	1-H Schlag			Länge	-	
Waffentyp	Gep. Fäuste			Bauzeit	4 T	
Munition	-					
Höchstergebnis Grad 1; bei Patzer Handlungsverlust in akt. Runde						

Waffe					
1x	Gepanzerte Fäuste				
	Preis/Wert	2 SS			
	Gewicht	0,3 kg			
	Material	Leder/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	10
Bruchfaktor	110			Wid	45
Waffenart	1-H Schlag			Länge	-
Waffentyp	Gep. Fäuste			Bauzeit	4 T
Munition	-				
Höchstergebnis Grad 1; bei Patzer Handlungsverlust in akt. Runde					


Waffenart						
1x	Gepanzerte Fäuste					
	Preis/Wert	2 SS				
	Gewicht	0,3 kg				
	Material	Leder/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01 UM			ATS	10	
Bruchfaktor	110			Wid	45	
Waffenart	1-H Schlag			Länge	-	
Waffentyp	Gep. Fäuste			Bauzeit	4 T	
Munition	-					
Höchstergebnis Grad 1; bei Patzer Handlungsverlust in akt. Runde						


Waffe					
1x	Gepanzerte Fäuste				
	Preis/Wert	2 SS			
	Gewicht	0,3 kg			
	Material	Leder/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	10
Bruchfaktor	110			Wid	45
Waffenart	1-H Schlag			Länge	-
Waffentyp	Gep. Fäuste			Bauzeit	4 T
Munition	-				
Höchstergebnis Grad 1; bei Patzer Handlungsverlust in akt. Runde					


Waffe					
1x	Gepanzerte Fäuste				
	Preis/Wert	2 SS			
	Gewicht	0,3 kg			
	Material	Leder/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	10
Bruchfaktor	110			Wid	45
Waffenart	1-H Schlag			Länge	-
Waffentyp	Gep. Fäuste			Bauzeit	4 T
Munition	-				
Höchstergebnis Grad 1; bei Patzer Handlungsverlust in akt. Runde					


Waffe						
1x	Gepanzerte Fäuste					
	Preis/Wert	2 SS				
	Gewicht	0,3 kg				
	Material	Leder/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01 UM			ATS	10	
Bruchfaktor	110			Wid	45	
Waffenart	1-H Schlag			Länge	-	
Waffentyp	Gep. Fäuste			Bauzeit	4 T	
Munition	-					
Höchstergebnis Grad 1; bei Patzer Handlungsverlust in akt. Runde						


Waffe		
-------	--	--

Waffe					
1x	Handbeil				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-15	-30	-45	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	3
Bruchfaktor	160			Wid	70
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,8 m
Waffentyp	Handbeil			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Handbeil				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-15	-30	-45	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	3
Bruchfaktor	160			Wid	70
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,8 m
Waffentyp	Handbeil			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Handbeil				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-15	-30	-45	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	3
Bruchfaktor	160			Wid	70
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,8 m
Waffentyp	Handbeil			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Handbeil				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-15	-30	-45	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	3
Bruchfaktor	160			Wid	70
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,8 m
Waffentyp	Handbeil			Bauzeit	1 T
Munition	-				

Waffenart					
1x	Handbeil				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-15	-30	-45	-	-
Panzerungs-Modifikation					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	3
Bruchfaktor	160			Wid	70
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,8 m
Waffentyp	Handbeil			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Handbeil				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-15	-30	-45	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	3
Bruchfaktor	160			Wid	70
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,8 m
Waffentyp	Handbeil			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Handbeil				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-15	-30	-45	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	3
Bruchfaktor	160			Wid	70
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,8 m
Waffentyp	Handbeil			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Handbeil				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-15	-30	-45	-	-
Panzerungs-Modifikation					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	3
Bruchfaktor	160			Wid	70
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,8 m
Waffentyp	Handbeil			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Handbeil				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-15	-30	-45	-	-
Panzerungs-Modifikation					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	3
Bruchfaktor	160			Wid	70
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,8 m
Waffentyp	Handbeil			Bauzeit	1 T
Munition	-				





Waffe					
1x	Holzfälleraxt				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifiaktion					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-30	-	-	-	-
Panzerungs-Modifiaktion					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	-5	-5	-5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	3
Bruchfaktor	130			Wid	25
Waffenart	2-H			Länge	0,85 m
Waffentyp	Handbeil			Bauzeit	2 T
Munition	-				
wird normalerweise als Werkzeug benutzt					


Waffe					
1x	Holzfälleraxt				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-30	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	-5	-5	-5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	3
Bruchfaktor	130			Wid	25
Waffenart	2-H			Länge	0,85 m
Waffentyp	Handbeil			Bauzeit	2 T
Munition	-				
wird normalerweise als Werkzeug benutzt					


Waffe					
1x	Holzfälleraxt				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-30	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	-5	-5	-5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	3
Bruchfaktor	130			Wid	25
Waffenart	2-H			Länge	0,85 m
Waffentyp	Handbeil			Bauzeit	2 T
Munition	-				
wird normalerweise als Werkzeug benutzt					


Waffe					
1x	Holzfälleraxt				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-30	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	-5	-5	-5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	3
Bruchfaktor	130			Wid	25
Waffenart	2-H			Länge	0,85 m
Waffentyp	Handbeil			Bauzeit	2 T
Munition	-				
wird normalerweise als Werkzeug benutzt					

Waffenart					
1x	Holzfälleraxt				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-30	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	-5	-5	-5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	3
Bruchfaktor	130			Wid	25
Waffenart	2-H			Länge	0,85 m
Waffentyp	Handbeil			Bauzeit	2 T
Munition	-				
wird normalerweise als Werkzeug benutzt					


Waffe					
1x	Holzfälleraxt				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-30	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	-5	-5	-5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	3
Bruchfaktor	130			Wid	25
Waffenart	2-H			Länge	0,85 m
Waffentyp	Handbeil			Bauzeit	2 T
Munition	-				
wird normalerweise als Werkzeug benutzt					


Waffe					
1x	Holzfälleraxt				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-30	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	-5	-5	-5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	3
Bruchfaktor	130			Wid	25
Waffenart	2-H			Länge	0,85 m
Waffentyp	Handbeil			Bauzeit	2 T
Munition	-				
wird normalerweise als Werkzeug benutzt					


Waffe					
1x	Holzfälleraxt				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-30	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	-5	-5	-5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	3
Bruchfaktor	130			Wid	25
Waffenart	2-H			Länge	0,85 m
Waffentyp	Handbeil			Bauzeit	2 T
Munition	-				
wird normalerweise als Werkzeug benutzt					


Waffe					
1x	Holzfälleraxt				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-30	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	-5	-5	-5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	3
Bruchfaktor	130			Wid	25
Waffenart	2-H			Länge	0,85 m
Waffentyp	Handbeil			Bauzeit	2 T
Munition	-				
wird normalerweise als Werkzeug benutzt					





Waffe					
1x	Jagdmesser				
	Preis/Wert	4 SS			
	Gewicht	0,34 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifiaktion					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-15	-30	-40	-	-
Panzerungs-Modifiaktion					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	0	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	2
Bruchfaktor	175			Wid	32
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,23 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x		Jagdmesser			
	Preis/Wert	4 SS			
	Gewicht	0,34 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-15	-30	-40	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	0	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	2
Bruchfaktor	175			Wid	32
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,23 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Jagdmesser				
	Preis/Wert	4 SS			
	Gewicht	0,34 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-15	-30	-40	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	0	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	2
Bruchfaktor	175			Wid	32
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,23 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Jagdmesser				
	Preis/Wert	4 SS			
	Gewicht	0,34 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-15	-30	-40	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	0	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	2
Bruchfaktor	175			Wid	32
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,23 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffenart					
1x	Jagdmesser				
	Preis/Wert	4 SS			
	Gewicht	0,34 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-15	-30	-40	-	-
Panzerungs-Modifikation					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	0	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	2
Bruchfaktor	175			Wid	32
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,23 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Jagdmesser				
	Preis/Wert	4 SS			
	Gewicht	0,34 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-15	-30	-40	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	0	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	2
Bruchfaktor	175			Wid	32
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,23 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Jagdmesser				
	Preis/Wert	4 SS			
	Gewicht	0,34 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-15	-30	-40	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	0	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	2
Bruchfaktor	175			Wid	32
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,23 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Jagdmesser				
	Preis/Wert	4 SS			
	Gewicht	0,34 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-15	-30	-40	-	-
Panzerungs-Modifikation					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	0	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	2
Bruchfaktor	175			Wid	32
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,23 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Jagdmesser				
	Preis/Wert	4 SS			
	Gewicht	0,34 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-15	-30	-40	-	-
Panzerungs-Modifikation					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-5	-5	0	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01 UM			ATS	2
Bruchfaktor	175			Wid	32
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,23 m
Waffentyp	Dolch			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Kampfstab				
	Preis/Wert	5 KS			
	Gewicht	1,85 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	16
Bruchfaktor	140			Wid	20
Waffenart	2-H			Länge	1,8 m
Waffentyp	Kampfstab			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Kampfstab				
	Preis/Wert	5 KS			
	Gewicht	1,85 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	16
Bruchfaktor	140			Wid	20
Waffenart	2-H			Länge	1,8 m
Waffentyp	Kampfstab			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Kampfstab				
	Preis/Wert	5 KS			
	Gewicht	1,85 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	16
Bruchfaktor	140			Wid	20
Waffenart	2-H			Länge	1,8 m
Waffentyp	Kampfstab			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Kampfstab				
	Preis/Wert	5 KS			
	Gewicht	1,85 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	16
Bruchfaktor	140			Wid	20
Waffenart	2-H			Länge	1,8 m
Waffentyp	Kampfstab			Bauzeit	1 T
Munition	-				

Waffenart					
1x	Kampfstab				
	Preis/Wert	5 KS			
	Gewicht	1,85 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	16
Bruchfaktor	140			Wid	20
Waffenart	2-H			Länge	1,8 m
Waffentyp	Kampfstab			Bauzeit	1 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Kampfstab				
	Preis/Wert	5 KS			
	Gewicht	1,85 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	16
Bruchfaktor	140			Wid	20
Waffenart	2-H			Länge	1,8 m
Waffentyp	Kampfstab			Bauzeit	1 T
Munition	-				

Waffe					
1x		Kampfstab			
	Preis/Wert		5 KS		
	Gewicht		1,85 kg		
	Material		Holz/Metall		
	Hersteller		alle Völker		
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	16
Bruchfaktor	140			Wid	20
Waffenart	2-H			Länge	1,8 m
Waffentyp	Kampfstab			Bauzeit	1 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Kampfstab				
	Preis/Wert	5 KS			
	Gewicht	1,85 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	16
Bruchfaktor	140			Wid	20
Waffenart	2-H			Länge	1,8 m
Waffentyp	Kampfstab			Bauzeit	1 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Kampfstab				
	Preis/Wert	5 KS			
	Gewicht	1,85 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	16
Bruchfaktor	140			Wid	20
Waffenart	2-H			Länge	1,8 m
Waffentyp	Kampfstab			Bauzeit	1 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Katana				
	Preis/Wert	23 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifiaktion					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifiaktion					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	5	5	5	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	6
Bruchfaktor	155			Wid	70
Waffenart	1-H/2-H Klinge			Länge	1,1 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	5 T
Munition	-				
japanisches Schwert					

Waffe						
1x	Katana					
	Preis/Wert	23 SS				
	Gewicht	2,25 kg				
	Material	Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	5	5	5	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-03 UM			ATS	6	
Bruchfaktor	155			Wid	70	
Waffenart	1-H/2-H Klinge			Länge	1,1 m	
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	5 T	
Munition	-					
japanisches Schwert						


Waffe						
1x	Katana					
	Preis/Wert	23 SS				
	Gewicht	2,25 kg				
	Material	Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	5	5	5	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-03 UM			ATS	6	
Bruchfaktor	155			Wid	70	
Waffenart	1-H/2-H Klinge			Länge	1,1 m	
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	5 T	
Munition	-					
japanisches Schwert						

Waffe						
1x	Katana					
	Preis/Wert	23 SS				
	Gewicht	2,25 kg				
	Material	Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	5	5	5	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-03 UM			ATS	6	
Bruchfaktor	155			Wid	70	
Waffenart	1-H/2-H Klinge			Länge	1,1 m	
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	5 T	
Munition	-					
japanisches Schwert						

Waffenart					
1x	Katana				
	Preis/Wert	23 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	5	5	5	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	6
Bruchfaktor	155			Wid	70
Waffenart	1-H/2-H Klinge			Länge	1,1 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	5 T
Munition	-				
japanisches Schwert					

Waffe					
1x	Katana				
	Preis/Wert	23 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	5	5	5	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	6
Bruchfaktor	155			Wid	70
Waffenart	1-H/2-H Klinge			Länge	1,1 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	5 T
Munition	-				
japanisches Schwert					


Waffe						
1x	Katana					
	Preis/Wert	23 SS				
	Gewicht	2,25 kg				
	Material	Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	5	5	5	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-03 UM			ATS	6	
Bruchfaktor	155			Wid	70	
Waffenart	1-H/2-H Klinge			Länge	1,1 m	
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	5 T	
Munition	-					
japanisches Schwert						


Waffe						
1x	Katana					
	Preis/Wert	23 SS				
	Gewicht	2,25 kg				
	Material	Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	5	5	5	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-03 UM			ATS	6	
Bruchfaktor	155			Wid	70	
Waffenart	1-H/2-H Klinge			Länge	1,1 m	
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	5 T	
Munition	-					
japanisches Schwert						


Waffe					
1x	Katana				
	Preis/Wert	23 SS			
	Gewicht	2,25 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	5	5	5	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	6
Bruchfaktor	155			Wid	70
Waffenart	1-H/2-H Klinge			Länge	1,1 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	5 T
Munition	-				
japanisches Schwert					


Waffe					
1x		Keule			
	Preis/Wert	1 KS			
	Gewicht	2,3 kg			
	Material	Holz			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifiaktion					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-40	-	-	-	-
Panzerungs-Modifiaktion					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	11
Bruchfaktor	140			Wid	10
Waffenart	1-H Schlag			Länge	1,2 m
Waffentyp	Keule			Bauzeit	6 Std
Munition	-				


Waffe					
1x	Keule				
	Preis/Wert	1 KS			
	Gewicht	2,3 kg			
	Material	Holz			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-40	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	11
Bruchfaktor	140			Wid	10
Waffenart	1-H Schlag			Länge	1,2 m
Waffentyp	Keule			Bauzeit	6 Std
Munition	-				


Waffe					
1x	Keule				
	Preis/Wert	1 KS			
	Gewicht	2,3 kg			
	Material	Holz			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-40	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	11
Bruchfaktor	140			Wid	10
Waffenart	1-H Schlag			Länge	1,2 m
Waffentyp	Keule			Bauzeit	6 Std
Munition	-				


Waffe					
1x	Keule				
	Preis/Wert	1 KS			
	Gewicht	2,3 kg			
	Material	Holz			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-40	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	11
Bruchfaktor	140			Wid	10
Waffenart	1-H Schlag			Länge	1,2 m
Waffentyp	Keule			Bauzeit	6 Std
Munition	-				


Waffenart					
1x	Keule				
	Preis/Wert	1 KS			
	Gewicht	2,3 kg			
	Material	Holz			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-40	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	11
Bruchfaktor	140			Wid	10
Waffenart	1-H Schlag			Länge	1,2 m
Waffentyp	Keule			Bauzeit	6 Std
Munition	-				


Waffe					
1x	Keule				
	Preis/Wert	1 KS			
	Gewicht	2,3 kg			
	Material	Holz			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-40	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	11
Bruchfaktor	140			Wid	10
Waffenart	1-H Schlag			Länge	1,2 m
Waffentyp	Keule			Bauzeit	6 Std
Munition	-				


Waffe					
1x	Keule				
	Preis/Wert	1 KS			
	Gewicht	2,3 kg			
	Material	Holz			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-40	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	11
Bruchfaktor	140			Wid	10
Waffenart	1-H Schlag			Länge	1,2 m
Waffentyp	Keule			Bauzeit	6 Std
Munition	-				


Waffe					
1x	Keule				
	Preis/Wert	1 KS			
	Gewicht	2,3 kg			
	Material	Holz			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-40	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	11
Bruchfaktor	140			Wid	10
Waffenart	1-H Schlag			Länge	1,2 m
Waffentyp	Keule			Bauzeit	6 Std
Munition	-				


Waffe					
1x	Keule				
	Preis/Wert	1 KS			
	Gewicht	2,3 kg			
	Material	Holz			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-40	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	11
Bruchfaktor	140			Wid	10
Waffenart	1-H Schlag			Länge	1,2 m
Waffentyp	Keule			Bauzeit	6 Std
Munition	-				


Waffe					
1x		Knüppel			
	Preis/Wert		5 KS		
	Gewicht		1,35 kg		
	Material		Holz		
	Hersteller		alle Völker		
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-35	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	10	10	5	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	11
Bruchfaktor	130			Wid	8
Waffenart	2-H			Länge	0,75 m
Waffentyp	Keule			Bauzeit	12 Std
Munition	-				
Schwerer Spazierstock					


Waffe					
1x	Knüppel				
	Preis/Wert	5 KS			
	Gewicht	1,35 kg			
	Material	Holz			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-35	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	10	10	5	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	11
Bruchfaktor	130			Wid	8
Waffenart	2-H			Länge	0,75 m
Waffentyp	Keule			Bauzeit	12 Std
Munition	-				
Schwerer Spazierstock					


Waffe					
1x	Knüppel				
	Preis/Wert	5 KS			
	Gewicht	1,35 kg			
	Material	Holz			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-35	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	10	10	5	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	11
Bruchfaktor	130			Wid	8
Waffenart	2-H			Länge	0,75 m
Waffentyp	Keule			Bauzeit	12 Std
Munition	-				
Schwerer Spazierstock					


Waffe					
1x	Knüppel				
	Preis/Wert	5 KS			
	Gewicht	1,35 kg			
	Material	Holz			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-35	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	10	10	5	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	11
Bruchfaktor	130			Wid	8
Waffenart	2-H			Länge	0,75 m
Waffentyp	Keule			Bauzeit	12 Std
Munition	-				
Schwerer Spazierstock					


Waffenart					
1x	Knüppel				
	Preis/Wert	5 KS			
	Gewicht	1,35 kg			
	Material	Holz			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-35	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	10	10	5	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	11
Bruchfaktor	130			Wid	8
Waffenart	2-H			Länge	0,75 m
Waffentyp	Keule			Bauzeit	12 Std
Munition	-				
Schwerer Spazierstock					


Waffe					
1x		Knüppel			
	Preis/Wert		5 KS		
	Gewicht		1,35 kg		
	Material		Holz		
	Hersteller		alle Völker		
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-35	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	10	10	5	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	11
Bruchfaktor	130			Wid	8
Waffenart	2-H			Länge	0,75 m
Waffentyp	Keule			Bauzeit	12 Std
Munition	-				
Schwerer Spazierstock					


Waffe					
1x		Knüppel			
	Preis/Wert		5 KS		
	Gewicht		1,35 kg		
	Material		Holz		
	Hersteller		alle Völker		
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-35	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	10	10	5	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	11
Bruchfaktor	130			Wid	8
Waffenart	2-H			Länge	0,75 m
Waffentyp	Keule			Bauzeit	12 Std
Munition	-				
Schwerer Spazierstock					


Waffe					
1x	Knüppel				
	Preis/Wert	5 KS			
	Gewicht	1,35 kg			
	Material	Holz			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-35	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	10	10	5	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	11
Bruchfaktor	130			Wid	8
Waffenart	2-H			Länge	0,75 m
Waffentyp	Keule			Bauzeit	12 Std
Munition	-				
Schwerer Spazierstock					

Waffe					
1x		Knüppel			
	Preis/Wert	5 KS			
	Gewicht	1,35 kg			
	Material	Holz			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-35	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	10	10	5	5	5
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	11
Bruchfaktor	130			Wid	8
Waffenart	2-H			Länge	0,75 m
Waffentyp	Keule			Bauzeit	12 Std
Munition	-				
Schwerer Spazierstock					


Waffe						
1x		Kompositbogen				
	Preis/Wert	17 SS				
	Gewicht	1,15 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifiaktion						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91+	
Bonus	25	0	-35	-60	-	
Panzerungs-Modifiaktion						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	28	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,0 m	
Waffentyp	Kompositbogen			Bauzeit	14 T	
Munition	Pfeile					


Waffe						
1x	Kompositbogen					
	Preis/Wert	17 SS				
	Gewicht	1,15 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91+	
Bonus	25	0	-35	-60	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	28	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,0 m	
Waffentyp	Kompositbogen			Bauzeit	14 T	
Munition	Pfeile					


Waffe						
1x		Kompositbogen				
	Preis/Wert		17 SS			
	Gewicht		1,15 kg			
	Material		Holz			
	Hersteller		alle Völker			
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91+	
Bonus	25	0	-35	-60	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer		01-04 UM		ATS	28	
Bruchfaktor		-		Wid	-	
Waffenart		Schusswaffe		Länge	1,0 m	
Waffentyp		Kompositbogen		Bauzeit	14 T	
Munition		Pfeile				

Waffe					
1x	Kompositbogen				
	Preis/Wert	17 SS			
	Gewicht	1,15 kg			
	Material	Holz			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91+
Bonus	25	0	-35	-60	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	28
Bruchfaktor	-			Wid	-
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,0 m
Waffentyp	Kompositbogen			Bauzeit	14 T
Munition	Pfeile				

Waffenart						
1x	Kompositbogen					
	Preis/Wert	17 SS				
	Gewicht	1,15 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91+	
Bonus	25	0	-35	-60	-	
Panzerungs-Modifikation						
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	28	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,0 m	
Waffentyp	Kompositbogen			Bauzeit	14 T	
Munition	Pfeile					

Waffe						
1x		Kompositbogen				
	Preis/Wert	17 SS				
	Gewicht	1,15 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91+	
Bonus	25	0	-35	-60	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer		01-04 UM		ATS	28	
Bruchfaktor		-		Wid	-	
Waffenart		Schusswaffe		Länge	1,0 m	
Waffentyp		Kompositbogen		Bauzeit	14 T	
Munition		Pfeile				

Waffe						
1x		Kompositbogen				
	Preis/Wert	17 SS				
	Gewicht	1,15 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91+	
Bonus	25	0	-35	-60	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	28	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,0 m	
Waffentyp	Kompositbogen			Bauzeit	14 T	
Munition	Pfeile					

Waffe						
1x	Kompositbogen					
	Preis/Wert	17 SS				
	Gewicht	1,15 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91+	
Bonus	25	0	-35	-60	-	
Panzerungs-Modifikation						
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	28	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,0 m	
Waffentyp	Kompositbogen			Bauzeit	14 T	
Munition	Pfeile					

Waffe						
1x	Kompositbogen					
	Preis/Wert	17 SS				
	Gewicht	1,15 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91+	
Bonus	25	0	-35	-60	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	28	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,0 m	
Waffentyp	Kompositbogen			Beauzeit	14 T	
Munition	Pfeile					




Waffe						
1x		Kriegshammer				
	Preis/Wert	15 SS				
	Gewicht	2,5 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-20	-40	-60	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	13	
Bruchfaktor	155			Wid	60	
Waffenart	1-H Schlag			Länge	0,9 m	
Waffentyp	Kriegshammer			Bauzeit	2 T	
Munition	-					

Waffe						
1x	Kriegshammer					
	Preis/Wert	15 SS				
	Gewicht	2,5 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-20	-40	-60	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	13	
Bruchfaktor	155			Wid	60	
Waffenart	1-H Schlag			Länge	0,9 m	
Waffentyp	Kriegshammer			Bauzeit	2 T	
Munition	-					

Waffe						
1x		Kriegshammer				
	Preis/Wert	15 SS				
	Gewicht	2,5 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-20	-40	-60	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	13	
Bruchfaktor	155			Wid	60	
Waffenart	1-H Schlag			Länge	0,9 m	
Waffentyp	Kriegshammer			Bauzeit	2 T	
Munition	-					


Waffe						
1x		Kriegshammer				
	Preis/Wert	15 SS				
	Gewicht	2,5 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-20	-40	-60	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	13	
Bruchfaktor	155			Wid	60	
Waffenart	1-H Schlag			Länge	0,9 m	
Waffentyp	Kriegshammer			Bauzeit	2 T	
Munition	-					

Waffenart						
1x	Kriegshammer					
	Preis/Wert	15 SS				
	Gewicht	2,5 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-20	-40	-60	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	13	
Bruchfaktor	155			Wid	60	
Waffenart	1-H Schlag			Länge	0,9 m	
Waffentyp	Kriegshammer			Bauzeit	2 T	
Munition	-					


Waffe						
1x	Kriegshammer					
	Preis/Wert	15 SS				
	Gewicht	2,5 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-20	-40	-60	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	13	
Bruchfaktor	155			Wid	60	
Waffenart	1-H Schlag			Länge	0,9 m	
Waffentyp	Kriegshammer			Bauzeit	2 T	
Munition	-					

Waffe						
1x		Kriegshammer				
	Preis/Wert	15 SS				
	Gewicht	2,5 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-20	-40	-60	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	13	
Bruchfaktor	155			Wid	60	
Waffenart	1-H Schlag			Länge	0,9 m	
Waffentyp	Kriegshammer			Bauzeit	2 T	
Munition	-					

Waffe						
1x	Kriegshammer					
	Preis/Wert	15 SS				
	Gewicht	2,5 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-20	-40	-60	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	13	
Bruchfaktor	155			Wid	60	
Waffenart	1-H Schlag			Länge	0,9 m	
Waffentyp	Kriegshammer			Bauzeit	2 T	
Munition	-					


Waffe					
1x	Kriegshammer				
	Preis/Wert	15 SS			
	Gewicht	2,5 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-20	-40	-60	-	-
Panzerungs-Modifikation					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	13
Bruchfaktor	155			Wid	60
Waffenart	1-H Schlag			Länge	0,9 m
Waffentyp	Kriegshammer			Bauzeit	2 T
Munition	-				



Waffe					
1x	Krummsäbel				
	Preis/Wert	10 SS			
	Gewicht	1,85 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifiaktion					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifiaktion					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	7
Bruchfaktor	150			Wid	60
Waffenart	1-H Klinge			Länge	1,0 m
Waffentyp	Krummsäbel			Bauzeit	3 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Krummsäbel				
	Preis/Wert	10 SS			
	Gewicht	1,85 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	7
Bruchfaktor	150			Wid	60
Waffenart	1-H Klinge			Länge	1,0 m
Waffentyp	Krummsäbel			Bauzeit	3 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Krummsäbel				
	Preis/Wert	10 SS			
	Gewicht	1,85 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	7
Bruchfaktor	150			Wid	60
Waffenart	1-H Klinge			Länge	1,0 m
Waffentyp	Krummsäbel			Bauzeit	3 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Krummsäbel				
	Preis/Wert	10 SS			
	Gewicht	1,85 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	7
Bruchfaktor	150			Wid	60
Waffenart	1-H Klinge			Länge	1,0 m
Waffentyp	Krummsäbel			Bauzeit	3 T
Munition	-				


Waffenart					
1x	Krummsäbel				
	Preis/Wert	10 SS			
	Gewicht	1,85 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	7
Bruchfaktor	150			Wid	60
Waffenart	1-H Klinge			Länge	1,0 m
Waffentyp	Krummsäbel			Bauzeit	3 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Krummsäbel				
	Preis/Wert	10 SS			
	Gewicht	1,85 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	7
Bruchfaktor	150			Wid	60
Waffenart	1-H Klinge			Länge	1,0 m
Waffentyp	Krummsäbel			Bauzeit	3 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Krummsäbel				
	Preis/Wert	10 SS			
	Gewicht	1,85 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	7
Bruchfaktor	150			Wid	60
Waffenart	1-H Klinge			Länge	1,0 m
Waffentyp	Krummsäbel			Bauzeit	3 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Krummsäbel				
	Preis/Wert	10 SS			
	Gewicht	1,85 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	7
Bruchfaktor	150			Wid	60
Waffenart	1-H Klinge			Länge	1,0 m
Waffentyp	Krummsäbel			Bauzeit	3 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Krummsäbel				
	Preis/Wert	10 SS			
	Gewicht	1,85 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-04 UM			ATS	7
Bruchfaktor	150			Wid	60
Waffenart	1-H Klinge			Länge	1,0 m
Waffentyp	Krummsäbel			Bauzeit	3 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Krummschwert				
	Preis/Wert	15 SS			
	Gewicht	1,95 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-05 UM			ATS	8
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,75 m
Waffentyp	Krummschwert			Bauzeit	3 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Krummschwert				
	Preis/Wert	15 SS			
	Gewicht	1,95 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-05 UM			ATS	8
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,75 m
Waffentyp	Krummschwert			Bauzeit	3 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Krummschwert				
	Preis/Wert	15 SS			
	Gewicht	1,95 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-05 UM			ATS	8
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,75 m
Waffentyp	Krummschwert			Bauzeit	3 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Krummschwert				
	Preis/Wert	15 SS			
	Gewicht	1,95 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-05 UM			ATS	8
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,75 m
Waffentyp	Krummschwert			Bauzeit	3 T
Munition	-				


Waffenart					
1x	Krummschwert				
	Preis/Wert	15 SS			
	Gewicht	1,95 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-05 UM			ATS	8
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,75 m
Waffentyp	Krummschwert			Bauzeit	3 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Krummschwert				
	Preis/Wert	15 SS			
	Gewicht	1,95 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-05 UM			ATS	8
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,75 m
Waffentyp	Krummschwert			Bauzeit	3 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Krummschwert				
	Preis/Wert	15 SS			
	Gewicht	1,95 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-05 UM			ATS	8
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,75 m
Waffentyp	Krummschwert			Bauzeit	3 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Krummschwert				
	Preis/Wert	15 SS			
	Gewicht	1,95 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-05 UM			ATS	8
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,75 m
Waffentyp	Krummschwert			Bauzeit	3 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Krummschwert				
	Preis/Wert	15 SS			
	Gewicht	1,95 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-05 UM			ATS	8
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,75 m
Waffentyp	Krummschwert			Bauzeit	3 T
Munition	-				


Waffe						
1x		Kurzbogen				
	Preis/Wert	6 SS				
	Gewicht	0,8 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifiaktion						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-75	76+	
Bonus	10	0	-40	-70	-	
Panzerungs-Modifiaktion						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	26	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	0,9 m	
Waffentyp	Kurzbogen			Bauzeit	3 T	
Munition	Pfeile					


Waffe						
1x	Kurzbogen					
	Preis/Wert	6 SS				
	Gewicht	0,8 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-75	76+	
Bonus	10	0	-40	-70	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	26	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	0,9 m	
Waffentyp	Kurzbogen			Bauzeit	3 T	
Munition	Pfeile					


Waffe						
1x	Kurzbogen					
	Preis/Wert	6 SS				
	Gewicht	0,8 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-75	76+	
Bonus	10	0	-40	-70	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	26	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	0,9 m	
Waffentyp	Kurzbogen			Bauzeit	3 T	
Munition	Pfeile					


Waffe						
1x	Kurzbogen					
	Preis/Wert	6 SS				
	Gewicht	0,8 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-75	76+	
Bonus	10	0	-40	-70	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	26	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	0,9 m	
Waffentyp	Kurzbogen			Bauzeit	3 T	
Munition	Pfeile					


Waffenart						
1x	Kurzbogen					
	Preis/Wert	6 SS				
	Gewicht	0,8 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-75	76+	
Bonus	10	0	-40	-70	-	
Panzerungs-Modifikation						
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	26	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	0,9 m	
Waffentyp	Kurzbogen			Bauzeit	3 T	
Munition	Pfeile					


Waffe						
1x		Kurzbogen				
	Preis/Wert	6 SS				
	Gewicht	0,8 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-75	76+	
Bonus	10	0	-40	-70	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	26	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	0,9 m	
Waffentyp	Kurzbogen			Bauzeit	3 T	
Munition	Pfeile					


Waffe						
1x	Kurzbogen					
	Preis/Wert	6 SS				
	Gewicht	0,8 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-75	76+	
Bonus	10	0	-40	-70	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	26	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	0,9 m	
Waffentyp	Kurzbogen			Bauzeit	3 T	
Munition	Pfeile					


Waffe						
1x	Kurzbogen					
	Preis/Wert	6 SS				
	Gewicht	0,8 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-75	76+	
Bonus	10	0	-40	-70	-	
Panzerungs-Modifikation						
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-04 UM			ATS	26	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	0,9 m	
Waffentyp	Kurzbogen			Bauzeit	3 T	
Munition	Pfeile					


Waffe						
1x		Kurzbogen				
	Preis/Wert	6 SS				
	Gewicht	0,8 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-75	76+	
Bonus	10	0	-40	-70	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer		01-04 UM		ATS	26	
Bruchfaktor		-		Wid	-	
Waffenart		Schusswaffe		Länge	0,9 m	
Waffentyp		Kurzbogen		Bauzeit	3 T	
Munition		Pfeile				


Waffe					
1x	Kurzschwert				
	Preis/Wert	7 SS			
	Gewicht	1,35 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-30	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-02 UM			ATS	5
Bruchfaktor	185			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,55 m
Waffentyp	Kurzschwert			Bauzeit	2 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Kurzschwert				
	Preis/Wert	7 SS			
	Gewicht	1,35 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-30	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-02 UM			ATS	5
Bruchfaktor	185			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,55 m
Waffentyp	Kurzschwert			Bauzeit	2 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Kurzschwert				
	Preis/Wert	7 SS			
	Gewicht	1,35 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-30	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-02 UM			ATS	5
Bruchfaktor	185			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,55 m
Waffentyp	Kurzschwert			Bauzeit	2 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Kurzschwert				
	Preis/Wert	7 SS			
	Gewicht	1,35 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-30	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-02 UM			ATS	5
Bruchfaktor	185			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,55 m
Waffentyp	Kurzschwert			Bauzeit	2 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Kurzschwert				
	Preis/Wert	7 SS			
	Gewicht	1,35 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-30	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-02 UM			ATS	5
Bruchfaktor	185			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,55 m
Waffentyp	Kurzschwert			Bauzeit	2 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Kurzschwert				
	Preis/Wert	7 SS			
	Gewicht	1,35 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-30	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-02 UM			ATS	5
Bruchfaktor	185			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,55 m
Waffentyp	Kurzschwert			Bauzeit	2 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Kurzschwert				
	Preis/Wert	7 SS			
	Gewicht	1,35 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-30	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-02 UM			ATS	5
Bruchfaktor	185			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,55 m
Waffentyp	Kurzschwert			Bauzeit	2 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Kurzschwert				
	Preis/Wert	7 SS			
	Gewicht	1,35 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-30	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-02 UM			ATS	5
Bruchfaktor	185			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,55 m
Waffentyp	Kurzschwert			Bauzeit	2 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Kurzschwert				
	Preis/Wert	7 SS			
	Gewicht	1,35 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-30	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-02 UM			ATS	5
Bruchfaktor	185			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	0,55 m
Waffentyp	Kurzschwert			Bauzeit	2 T
Munition	-				

Waffe						
1x		Langbogen				
	Preis/Wert		10 SS			
	Gewicht		1,15 kg			
	Material		Holz			
	Hersteller		alle Völker			
Werte						
Reichweiten-Modifiaktion						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120	
Bonus	20	0	-30	-40	-50	
Panzerungs-Modifiaktion						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer		01-05 UM		ATS	27	
Bruchfaktor		-		Wid	-	
Waffenart		Schusswaffe		Länge	1,8 m	
Waffentyp		Langbogen		Bauzeit	9 T	
Munition		Pfeile				


Waffe						
1x	Langbogen					
	Preis/Wert	10 SS				
	Gewicht	1,15 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifiaktion						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120	
Bonus	20	0	-30	-40	-50	
Panzerungs-Modifiaktion						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-05 UM			ATS	27	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,8 m	
Waffentyp	Langbogen			Bauzeit	9 T	
Munition	Pfeile					


Waffe						
1x		Langbogen				
	Preis/Wert	10 SS				
	Gewicht	1,15 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifiaktion						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120	
Bonus	20	0	-30	-40	-50	
Panzerungs-Modifiaktion						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-05 UM			ATS	27	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,8 m	
Waffentyp	Langbogen			Bauzeit	9 T	
Munition	Pfeile					


Waffe						
1x		Langbogen				
	Preis/Wert		10 SS			
	Gewicht		1,15 kg			
	Material		Holz			
	Hersteller		alle Völker			
Werte						
Reichweiten-Modifiaktion						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120	
Bonus	20	0	-30	-40	-50	
Panzerungs-Modifiaktion						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer		01-05 UM		ATS	27	
Bruchfaktor		-		Wid	-	
Waffenart		Schusswaffe		Länge	1,8 m	
Waffentyp		Langbogen		Bauzeit	9 T	
Munition		Pfeile				


Waffenart						
1x		Langbogen				
	Preis/Wert	10 SS				
	Gewicht	1,15 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifiaktion						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120	
Bonus	20	0	-30	-40	-50	
Panzerungs-Modifiaktion						
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-05 UM			ATS	27	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,8 m	
Waffentyp	Langbogen			Bauzeit	9 T	
Munition	Pfeile					


Waffe						
1x	Langbogen					
	Preis/Wert	10 SS				
	Gewicht	1,15 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifiaktion						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120	
Bonus	20	0	-30	-40	-50	
Panzerungs-Modifiaktion						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-05 UM			ATS	27	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,8 m	
Waffentyp	Langbogen			Bauzeit	9 T	
Munition	Pfeile					


Waffe						
1x		Langbogen				
	Preis/Wert	10 SS				
	Gewicht	1,15 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifiaktion						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120	
Bonus	20	0	-30	-40	-50	
Panzerungs-Modifiaktion						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-05 UM			ATS	27	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,8 m	
Waffentyp	Langbogen			Bauzeit	9 T	
Munition	Pfeile					


Waffe						
1x	Langbogen					
	Preis/Wert	10 SS				
	Gewicht	1,15 kg				
	Material	Holz				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifiaktion						
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120	
Bonus	20	0	-30	-40	-50	
Panzerungs-Modifiaktion						
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-05 UM			ATS	27	
Bruchfaktor	-			Wid	-	
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,8 m	
Waffentyp	Langbogen			Bauzeit	9 T	
Munition	Pfeile					


Waffe					
1x	Langbogen				
	Preis/Wert	10 SS			
	Gewicht	1,15 kg			
	Material	Holz			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifiaktion					
Meter	1-3	4-30	31-60	61-90	91-120
Bonus	20	0	-30	-40	-50
Panzerungs-Modifiaktion					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-05 UM			ATS	27
Bruchfaktor	-			Wid	-
Waffenart	Schusswaffe			Länge	1,8 m
Waffentyp	Langbogen			Bauzeit	9 T
Munition	Pfeile				


Waffe					
1x	Langschwert				
	Preis/Wert	18 SS			
	Gewicht	1,95 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	6
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	1,0 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	4 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Langschwert				
	Preis/Wert	18 SS			
	Gewicht	1,95 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	6
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	1,0 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	4 T
Munition	-				


Waffe					
1x		Langschwert			
	Preis/Wert		18 SS		
	Gewicht		1,95 kg		
	Material		Metall		
	Hersteller		alle Völker		
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	6
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	1,0 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	4 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Langschwert				
	Preis/Wert	18 SS			
	Gewicht	1,95 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	6
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	1,0 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	4 T
Munition	-				

Waffenart					
1x	Langschwert				
	Preis/Wert	18 SS			
	Gewicht	1,95 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	6
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	1,0 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	4 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Langschwert				
	Preis/Wert	18 SS			
	Gewicht	1,95 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	6
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	1,0 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	4 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Langschwert				
	Preis/Wert	18 SS			
	Gewicht	1,95 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	6
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	1,0 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	4 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Langschwert				
	Preis/Wert	18 SS			
	Gewicht	1,95 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	6
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	1,0 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	4 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Langschwert				
	Preis/Wert	18 SS			
	Gewicht	1,95 kg			
	Material	Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-03 UM			ATS	6
Bruchfaktor	160			Wid	75
Waffenart	1-H Klinge			Länge	1,0 m
Waffentyp	Langschwert			Bauzeit	4 T
Munition	-				




Waffe					
1x	Lanze				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	5,2 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifiaktion					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifiaktion					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	5	10	10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-07 UM			ATS	24
Bruchfaktor	130			Wid	30
Waffenart	Stangenwaffe			Länge	3,8 m
Waffentyp	Lanze			Bauzeit	1 T
Munition	-				
bei Turnieren haben alle Kritischen Treffer die Schwere "A"					


Waffe					
1x	Lanze				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	5,2 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	5	10	10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-07 UM			ATS	24
Bruchfaktor	130			Wid	30
Waffenart	Stangenwaffe			Länge	3,8 m
Waffentyp	Lanze			Bauzeit	1 T
Munition	-				
bei Turnieren haben alle Kritischen Treffer die Schwere "A"					


Waffe					
1x	Lanze				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	5,2 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	5	10	10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-07 UM			ATS	24
Bruchfaktor	130			Wid	30
Waffenart	Stangenwaffe			Länge	3,8 m
Waffentyp	Lanze			Bauzeit	1 T
Munition	-				
bei Turnieren haben alle Kritischen Treffer die Schwere "A"					

Waffe					
1x	Lanze				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	5,2 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	5	10	10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-07 UM			ATS	24
Bruchfaktor	130			Wid	30
Waffenart	Stangenwaffe			Länge	3,8 m
Waffentyp	Lanze			Bauzeit	1 T
Munition	-				
bei Turnieren haben alle Kritischen Treffer die Schwere "A"					

Waffenart					
1x	Lanze				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	5,2 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	5	10	10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-07 UM			ATS	24
Bruchfaktor	130			Wid	30
Waffenart	Stangenwaffe			Länge	3,8 m
Waffentyp	Lanze			Bauzeit	1 T
Munition	-				
bei Turnieren haben alle Kritischen Treffer die Schwere "A"					


Waffe					
1x	Lanze				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	5,2 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	5	10	10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-07 UM			ATS	24
Bruchfaktor	130			Wid	30
Waffenart	Stangenwaffe			Länge	3,8 m
Waffentyp	Lanze			Bauzeit	1 T
Munition	-				
bei Turnieren haben alle Kritischen Treffer die Schwere "A"					

Waffe					
1x	Lanze				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	5,2 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	5	10	10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-07 UM			ATS	24
Bruchfaktor	130			Wid	30
Waffenart	Stangenwaffe			Länge	3,8 m
Waffentyp	Lanze			Bauzeit	1 T
Munition	-				
bei Turnieren haben alle Kritischen Treffer die Schwere "A"					

Waffe					
1x	Lanze				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	5,2 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	5	10	10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-07 UM			ATS	24
Bruchfaktor	130			Wid	30
Waffenart	Stangenwaffe			Länge	3,8 m
Waffentyp	Lanze			Bauzeit	1 T
Munition	-				
bei Turnieren haben alle Kritischen Treffer die Schwere "A"					


Waffe					
1x	Lanze				
	Preis/Wert	5 SS			
	Gewicht	5,2 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	5	10	10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-07 UM			ATS	24
Bruchfaktor	130			Wid	30
Waffenart	Stangenwaffe			Länge	3,8 m
Waffentyp	Lanze			Bauzeit	1 T
Munition	-				
bei Turnieren haben alle Kritischen Treffer die Schwere "A"					




Waffe					
1x	Morgenstern				
	Preis/Wert	16 SS			
	Gewicht	2,7 kg			
	Material	Holt/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifiaktion					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifiaktion					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-08 UM			ATS	14
Bruchfaktor	145			Wid	60
Waffenart	1-H Schlag			Länge	1,0 m
Waffentyp	Morgenstern			Bauzeit	2 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Morgenstern				
	Preis/Wert	16 SS			
	Gewicht	2,7 kg			
	Material	Holt/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-08 UM			ATS	14
Bruchfaktor	145			Wid	60
Waffenart	1-H Schlag			Länge	1,0 m
Waffentyp	Morgenstern			Bauzeit	2 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Morgenstern				
	Preis/Wert	16 SS			
	Gewicht	2,7 kg			
	Material	Holt/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-08 UM			ATS	14
Bruchfaktor	145			Wid	60
Waffenart	1-H Schlag			Länge	1,0 m
Waffentyp	Morgenstern			Bauzeit	2 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Morgenstern				
	Preis/Wert	16 SS			
	Gewicht	2,7 kg			
	Material	Holt/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-08 UM			ATS	14
Bruchfaktor	145			Wid	60
Waffenart	1-H Schlag			Länge	1,0 m
Waffentyp	Morgenstern			Bauzeit	2 T
Munition	-				

Waffenart					
1x	Morgenstern				
	Preis/Wert	16 SS			
	Gewicht	2,7 kg			
	Material	Holt/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-08 UM			ATS	14
Bruchfaktor	145			Wid	60
Waffenart	1-H Schlag			Länge	1,0 m
Waffentyp	Morgenstern			Bauzeit	2 T
Munition	-				


Waffe					
1x	Morgenstern				
	Preis/Wert	16 SS			
	Gewicht	2,7 kg			
	Material	Holt/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-08 UM			ATS	14
Bruchfaktor	145			Wid	60
Waffenart	1-H Schlag			Länge	1,0 m
Waffentyp	Morgenstern			Bauzeit	2 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Morgenstern				
	Preis/Wert	16 SS			
	Gewicht	2,7 kg			
	Material	Holt/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-08 UM			ATS	14
Bruchfaktor	145			Wid	60
Waffenart	1-H Schlag			Länge	1,0 m
Waffentyp	Morgenstern			Bauzeit	2 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Morgenstern				
	Preis/Wert	16 SS			
	Gewicht	2,7 kg			
	Material	Holt/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
p	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-08 UM			ATS	14
Bruchfaktor	145			Wid	60
Waffenart	1-H Schlag			Länge	1,0 m
Waffentyp	Morgenstern			Bauzeit	2 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Morgenstern				
	Preis/Wert	16 SS			
	Gewicht	2,7 kg			
	Material	Holt/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-08 UM			ATS	14
Bruchfaktor	145			Wid	60
Waffenart	1-H Schlag			Länge	1,0 m
Waffentyp	Morgenstern			Bauzeit	2 T
Munition	-				

Waffe					
1x	Peitsche				
	Preis/Wert	2 SS			
	Gewicht	1,6 kg			
	Material	Leder			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifiaktion					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifiaktion					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-06 UM			ATS	15
Bruchfaktor	75* (siehe unten)			Wid	10
Waffenart	1-H Schlag			Länge	3,2 m
Waffentyp	Peitsche			Bauzeit	12 Std
Munition	-				
*erzeugt keinen BC, nur Klingenwaffen beschädigen Peitsche					

Waffe					
1x	Peitsche				
	Preis/Wert	2 SS			
	Gewicht	1,6 kg			
	Material	Leder			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-06 UM			ATS	15
Bruchfaktor	75* (siehe unten)			Wid	10
Waffenart	1-H Schlag			Länge	3,2 m
Waffentyp	Peitsche			Bauzeit	12 Std
Munition	-				
*erzeugt keinen BC, nur Klingenwaffen beschädigen Peitsche					

Waffe					
1x	Peitsche				
	Preis/Wert	2 SS			
	Gewicht	1,6 kg			
	Material	Leder			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifiaktion					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifiaktion					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-06 UM			ATS	15
Bruchfaktor	75* (siehe unten)			Wid	10
Waffenart	1-H Schlag			Länge	3,2 m
Waffentyp	Peitsche			Bauzeit	12 Std
Munition	-				
*erzeugt keinen BC, nur Klingenwaffen beschädigen Peitsche					

Waffe					
1x	Peitsche				
	Preis/Wert	2 SS			
	Gewicht	1,6 kg			
	Material	Leder			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-06 UM			ATS	15
Bruchfaktor	75* (siehe unten)			Wid	10
Waffenart	1-H Schlag			Länge	3,2 m
Waffentyp	Peitsche			Bauzeit	12 Std
Munition	-				
*erzeugt keinen BC, nur Klingenwaffen beschädigen Peitsche					


Waffenart						
1x	Peitsche					
	Preis/Wert	2 SS				
	Gewicht	1,6 kg				
	Material	Leder				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-06 UM			ATS	15	
Bruchfaktor	75* (siehe unten)			Wid	10	
Waffenart	1-H Schlag			Länge	3,2 m	
Waffentyp	Peitsche			Bauzeit	12 Std	
Munition	-					
*erzeugt keinen BC, nur Klingenwaffen beschädigen Peitsche						


Waffe					
1x	Peitsche				
	Preis/Wert	2 SS			
	Gewicht	1,6 kg			
	Material	Leder			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-06 UM			ATS	15
Bruchfaktor	75* (siehe unten)			Wid	10
Waffenart	1-H Schlag			Länge	3,2 m
Waffentyp	Peitsche			Bauzeit	12 Std
Munition	-				
*erzeugt keinen BC, nur Klingenwaffen beschädigen Peitsche					


Waffe					
1x	Peitsche				
	Preis/Wert	2 SS			
	Gewicht	1,6 kg			
	Material	Leder			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-06 UM			ATS	15
Bruchfaktor	75* (siehe unten)			Wid	10
Waffenart	1-H Schlag			Länge	3,2 m
Waffentyp	Peitsche			Bauzeit	12 Std
Munition	-				
*erzeugt keinen BC, nur Klingenwaffen beschädigen Peitsche					


Waffe					
1x	Peitsche				
	Preis/Wert	2 SS			
	Gewicht	1,6 kg			
	Material	Leder			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	0	0	0	0	0
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-06 UM			ATS	15
Bruchfaktor	75* (siehe unten)			Wid	10
Waffenart	1-H Schlag			Länge	3,2 m
Waffentyp	Peitsche			Bauzeit	12 Std
Munition	-				
*erzeugt keinen BC, nur Klingenwaffen beschädigen Peitsche					

Waffe		
-------	--	--

Waffe					
1x	Pickaxt				
	Preis/Wert	4 SS			
	Gewicht	2,3 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-10	-10	-10	-10	-10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-06 UM			ATS	20
Bruchfaktor	120			Wid	20
Waffenart	2-H			Länge	1,05 m
Waffentyp	Kriegspickel			Bauzeit	2 T
Munition	-				
wird normalerweise als Werkzeug benutzt					


Waffe						
1x	Pickaxe					
	Preis/Wert	4 SS				
	Gewicht	2,3 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	-10	-10	-10	-10	-10	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-06 UM			ATS	20	
Bruchfaktor	120			Wid	20	
Waffenart	2-H			Länge	1,05 m	
Waffentyp	Kriegspickel			Bauzeit	2 T	
Munition	-					
wird normalerweise als Werkzeug benutzt						

Waffe					
1x	Pickaxe				
	Preis/Wert	4 SS			
	Gewicht	2,3 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-10	-10	-10	-10	-10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-06 UM			ATS	20
Bruchfaktor	120			Wid	20
Waffenart	2-H			Länge	1,05 m
Waffentyp	Kriegspickel			Bauzeit	2 T
Munition	-				
wird normalerweise als Werkzeug benutzt					


Waffe					
1x	Pickaxt				
	Preis/Wert	4 SS			
	Gewicht	2,3 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-10	-10	-10	-10	-10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-06 UM			ATS	20
Bruchfaktor	120			Wid	20
Waffenart	2-H			Länge	1,05 m
Waffentyp	Kriegspickel			Bauzeit	2 T
Munition	-				
wird normalerweise als Werkzeug benutzt					


Waffenart					
1x	Pickaxt				
	Preis/Wert	4 SS			
	Gewicht	2,3 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-10	-10	-10	-10	-10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-06 UM			ATS	20
Bruchfaktor	120			Wid	20
Waffenart	2-H			Länge	1,05 m
Waffentyp	Kriegspickel			Bauzeit	2 T
Munition	-				
wird normalerweise als Werkzeug benutzt					


Waffe					
1x	Pickaxe				
	Preis/Wert	4 SS			
	Gewicht	2,3 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-10	-10	-10	-10	-10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-06 UM			ATS	20
Bruchfaktor	120			Wid	20
Waffenart	2-H			Länge	1,05 m
Waffentyp	Kriegspickel			Bauzeit	2 T
Munition	-				
wird normalerweise als Werkzeug benutzt					


Waffe					
1x	Pickaxt				
	Preis/Wert	4 SS			
	Gewicht	2,3 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-10	-10	-10	-10	-10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-06 UM			ATS	20
Bruchfaktor	120			Wid	20
Waffenart	2-H			Länge	1,05 m
Waffentyp	Kriegspickel			Bauzeit	2 T
Munition	-				
wird normalerweise als Werkzeug benutzt					

Waffe					
1x	Pickaxe				
	Preis/Wert	4 SS			
	Gewicht	2,3 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-10	-10	-10	-10	-10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-06 UM			ATS	20
Bruchfaktor	120			Wid	20
Waffenart	2-H			Länge	1,05 m
Waffentyp	Kriegspickel			Bauzeit	2 T
Munition	-				
wird normalerweise als Werkzeug benutzt					

Waffe					
1x	Pickaxe				
	Preis/Wert	4 SS			
	Gewicht	2,3 kg			
	Material	Holz/Metall			
	Hersteller	alle Völker			
Werte					
Reichweiten-Modifikation					
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50
Bonus	-	-	-	-	-
Panzerungs-Modifikation					
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20
Bonus	-10	-10	-10	-10	-10
Allgemeine Informationen					
Patzer	01-06 UM			ATS	20
Bruchfaktor	120			Wid	20
Waffenart	2-H			Länge	1,05 m
Waffentyp	Kriegspickel			Bauzeit	2 T
Munition	-				
wird normalerweise als Werkzeug benutzt					

Waffe						
1x		Streitkolben				
	Preis/Wert	6 SS				
	Gewicht	2,6 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-35	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-02 UM			ATS	12	
Bruchfaktor	205			Wid	65	
Waffenart	1-H Schlag			Länge	0,75 m	
Waffentyp	Streitkolben			Bauzeit	2 T	
Munition	-					


Waffe						
1x		Streitkolben				
	Preis/Wert	6 SS				
	Gewicht	2,6 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-35	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-02 UM			ATS	12	
Bruchfaktor	205			Wid	65	
Waffenart	1-H Schlag			Länge	0,75 m	
Waffentyp	Streitkolben			Bauzeit	2 T	
Munition	-					

Waffe						
1x		Streitkolben				
	Preis/Wert	6 SS				
	Gewicht	2,6 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-35	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-02 UM			ATS	12	
Bruchfaktor	205			Wid	65	
Waffenart	1-H Schlag			Länge	0,75 m	
Waffentyp	Streitkolben			Bauzeit	2 T	
Munition	-					


Waffe						
1x		Streitkolben				
		Preis/Wert	6 SS			
		Gewicht	2,6 kg			
		Material	Holz/Metall			
		Hersteller	alle Völker			
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-35	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer		01-02 UM		ATS	12	
Bruchfaktor		205		Wid	65	
Waffenart		1-H Schlag		Länge	0,75 m	
Waffentyp		Streitkolben		Bauzeit	2 T	
Munition		-				

Waffe						
1x		Streitkolben				
	Preis/Wert	6 SS				
	Gewicht	2,6 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-35	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzter		01-02 UM		ATS	12	
Bruchfaktor		205		Wid	65	
Waffenart		1-H Schlag		Länge	0,75 m	
Waffentyp		Streitkolben		Bauzeit	2 T	
Munition		-				

Waffe						
1x		Streitkolben				
		Preis/Wert	6 SS			
		Gewicht	2,6 kg			
		Material	Holz/Metall			
		Hersteller	alle Völker			
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-35	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer		01-02 UM		ATS	12	
Bruchfaktor		205		Wid	65	
Waffenart		1-H Schlag		Länge	0,75 m	
Waffentyp		Streitkolben		Bauzeit	2 T	
Munition		-				

Waffe						
1x		Streitkolben				
	Preis/Wert		6 SS			
	Gewicht		2,6 kg			
	Material		Holz/Metall			
	Hersteller		alle Völker			
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-35	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer		01-02 UM		ATS	12	
Bruchfaktor		205		Wid	65	
Waffenart		1-H Schlag		Länge	0,75 m	
Waffentyp		Streitkolben		Bauzeit	2 T	
Munition		-				

Waffe						
1x		Streitkolben				
	Preis/Wert	6 SS				
	Gewicht	2,6 kg				
	Material	Holz/Metall				
	Hersteller	alle Völker				
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-35	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer	01-02 UM			ATS	12	
Bruchfaktor	205			Wid	65	
Waffenart	1-H Schlag			Länge	0,75 m	
Waffentyp	Streitkolben			Bauzeit	2 T	
Munition	-					

Waffe						
1x		Streitkolben				
		Preis/Wert	6 SS			
		Gewicht	2,6 kg			
		Material	Holz/Metall			
		Hersteller	alle Völker			
Werte						
Reichweiten-Modifikation						
Meter	1-3	4-9	10-15	16-30	31-50	
Bonus	-35	-	-	-	-	
Panzerungs-Modifikation						
P	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	
Bonus	0	0	0	0	0	
Allgemeine Informationen						
Patzer		01-02 UM		ATS	12	
Bruchfaktor		205		Wid	65	
Waffenart		1-H Schlag		Länge	0,75 m	
Waffentyp		Streitkolben		Bauzeit	2 T	
Munition		-				